

Anchor - Buoy

Bij het bouwen van een applicatie zal het relatiediagram voor een uitgebreide reeks aan doelstellingen gebruikt worden :

1. bouwen van layouts
2. afstellen van de security
3. maken van berekeningen
4. filteren van gegevens (queries, ...)

Het verdient daarom aanbeveling om de relaties die worden gelegd goed te 'organiseren'

Anchor - Buoy is een veel gebruikte methode om het relatie-diagram te beheren.

Hierna volgt een korte uiteenzetting over het AB-principe.

volledige lezing voor de liefhebber :

- http://www.filemaker.com/downloads/pdf/FMDev_ConvNov05.pdf
- <http://www.kevinfrank.com/anchor-buoy.html>

Terminologie

OCCURENCE

is het voorkomen van een tabel in het diagram. Typisch zal een tabel vaak voorkomen, afhankelijk van welke rollen deze tabel speelt. (figureren)
avatar shortcut snelkoppeling spiegel alias,

TOG (Table occurrence group)

het geheel aan table occurrences dat 1 doel heeft (bv werking van layouts, werking van security, maken van berekeningen)

ANKER

is de hoofdtabel waarop een layout gebaseerd is (of van waaruit berekeningen worden opgestart.)

BOEI

zijn alle tabellen/occurrences die gerelateerd zijn aan het ANKER, zij het rechtstreeks of onrechtstreeks (via tussenstappen - tussenrelaties).

Naamgeving

1. Het is nuttig om te werken met afkortingen maar wordt niet verplicht in deze methode. In de voorbeelden hieronder worden afkortingen van 3 karakters gebruikt.
2. De afkorting die de tabel zelf benoemd wordt in HOOFDLETTERS gezet.

Afspraken

1. Voor elke doelstelling (layout voor beheer van een tabel, beheer van berekeningen, beheer van complexe beveiligingsinstellingen) wordt een apart, nieuw ANKER gebruikt.
2. De basistabellen worden hernoemd (laat een _ teken voorafgaan)
 - a. De automatische layouts blijven bestaan en zijn nooit toegankelijk voor gebruikers
 - b. De basistabellen worden nooit in een relatie opgenomen

Voorbeeld

legende :

COM = Company

CNT = Contact

Voor het bouwen van een layout die het beheer van de tabel COMPANY toelaat wordt een ANKER occurrence gemaakt.

Om op de layout ook de gerelateerde CONTACTen te kunnen beheren wordt een BOEI gemaakt - deze hangt vast aan het ANKER COM en krijgt dus de naam : comCNT

